|  |
| --- |
|  |
| Natur på Sunnmøre |
|  |
| Prosjekt i Mobil og distribuerte applikasjoner |

26. oktober 2016

Skrevet av: Vidar Heltne, Ole André Heggdal, Vidar Åsmund Sætran

Natur på Sunnmøre

Prosjekt i Mobil og distribuerte applikasjoner

# Mål med applikasjon

Målet til applikasjonen er å gjøre informasjon om opplevelser på Sunnmøre mer tilgjengelig og hjelpe brukerne å velge hvilken opplevelse de er ute etter. I tillegg til opplysninger om hver opplevelse skal en vurderings funksjon legges til. Denne vurderings funksjon baserer seg på 4 -5 kriterier som gi en totalkarakter av opplevelsen. På denne måten vil en bruker både finne informasjon om opplevelsen, men også få et inntrykk av hav andre mener om den. Andre funksjoner som kart og mulighet for brukerne å legge ut bildene sine av turen er også noe vi ønsker å tilby.

Applikasjon  
Eksemplene nedenfor viser hvordan vi ser for oss at applikasjonen kan se ut.



## Funksjonalitet

Applikasjon er skrevet i Java og XML. Denne koden tar for seg funksjonalitet og utsende til applikasjonen. Applikasjonen kobler seg igjen til webapplikasjonen som kjører på serveren. Webserveren er skrevet i Java og tar for seg koblingen mellom databasen og mobilapplikasjonen. På serveren er også en SQL database, hvor vi lagrer informasjonen om opplevelsen. SQL databasen som er brukt er MySQL.

Når brukeren starter applikasjonen bil det vist en velkomst bilde mens applikasjonen lastes inn. Når applikasjonen er lastet inn vises valg over opplevelser brukeren kan velge mellom. Noen ider som hva disse opplevelsene skal være er fjellturer, klatrefelt, fiskeelver osv. Brukeren velger da hva kategori de ønsker.

Når kategori av hva opplevelse bruker ønsker er valgt, blir en liste med opplevelser av valgte kategori listet opp for bruker (listen blir hentet fra databasen). Denne listen inneholder enkel informasjon om opplevelsen som f.eks. Navn, et lite bilde, viktig fakta om opplevelsen og en vurdering representert med stjerner som går fra 0 (lav) til 5 (høy). For å sortere seg gjennom listen med opplevelser kan bruker søke. Søkefeltet finnes i toppen av applikasjonen identifisert med en forstørrelse glass på toolbar’en. Har kan bruker søke etter navn, lokasjon eller annen generell informasjon om opplevelsen de er ute etter for å snevre inn listen over opplevelser.

Når bruker har funnet opplevelsen de er ute etter, er det bare å trykke på den. Når dette er gjort vil en ny side komme opp. Denne siden inneholder et bilde, resten av informasjonen om opplevelsen, kart og vurderingen. Om bruker trykker på bildet, vil et bildegalleri bli åpnet som viser andre bilder av opplevelsen. Her kan også bruker laste opp egne bilder av opplevelsen om det er ønskelig. Under bildet vil resten av informasjonen om opplevelsen bli listet. Her vil generell informasjon, fakta og noen tips om opplevelsen bli listet. Under denne informasjonen vil bruker finne et kart. Dette kartet er aktivt så kan dermed brukes som et varlig kart som f.eks. «Google maps». På denne måten gi bruker flere verktøy for å gi mer informasjon om valgte av opplevelse. Bruker har også muligheten til å legge igjen en vurdering av opplevelsen. Om bruker ønsker å legge inn en vurdering er det bare å trykke på rekken med stjerner representert sammen med bilde av opplevelsen. Dette åpner en ny side som 4-5 kriterier for opplevelsen vil bli representert. Bruker velger vurdering i de forskjellig kriteriene ved å velge antall stjerner de ønsker å gi. Bruker kan også legge igjen en kommentar. Dette vil bli sendt til databasen som vil gjengi totalvurderingen av ut fra kriteriene.

## Interesseanalyse

## Utviklingsmetodikk

Logg og dokumentasjon vil bli skrevet kontinuerlig etter hvert som prosjektet utvikler seg. Hver fredag vil plan for neste uke bli satt og delegering av oppgaver gjort. Vi skal også diskutere problemer vi har hatt eller har og diskutere endringer og forbedringer vi ønsker å legge til eller fjerne fra prosjektet.

## Systemmiljø og installasjon

## Sikkerhet